**TUGAS 4**

**USE CASE DIAGRAM DAN SKENARIO DIAGRAM RESTORAN**

Disusun untuk memenuhi tugas Matakuliah Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut

Dosen : Rian Adrian, ST., MT.



Disusun

* Yadi Setiawan (1147050171)
* Irma Sovia Nita(1147050068)

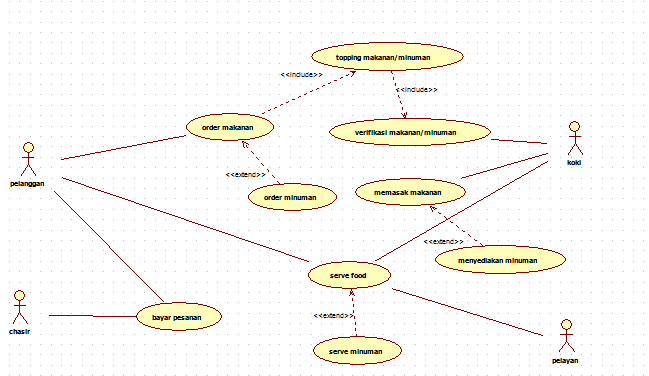
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UIN SGD BANDUNG

BANDUNG

2016/2017



1. Use case order makanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 001 | |
| **Nama** | Order makanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengambil data pesanan makanan dari pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pengambilan data dari pelanggan | |
| **Aktor** | pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi telah berjalan pada web | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi mengecek jumlah stok makanan yang tersedia. |
| 1. Pelanggan memesan makanan | |  |
| 1. Web Service memvalidasi permintaan data dari Aplikasi | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh web service kedalam database |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi Aplikasi mengecek jumlah stok makanan yang tersedia |
| 1. Pelanggan memesan makanan. | |  |
| 1. Web Service memvalidasi permintaan data dari Aplikasi | |  |
| 1. Validasi gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Order makanan akan dijalankan kembali sesuai dengan waktu yang ditentukan |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data dari pelanggan melalui web service ke dalam database | |

1. Order minuman

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 002 | |
| **Nama** | Order minuman | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengambil data pesanan minuman dari pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pengambilan data minuman yang di pesan dari pelanggan | |
| **Aktor** | pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah masuk ke halaman menu minuman | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi mengecek jumlah stok minuman yang tersedia. |
| 1. Pelanggan memesan minuman | |  |
| 1. Web Service memvalidasi permintaan data dari Aplikasi | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh web service kedalam database |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi Aplikasi mengecek jumlah stok minuman yang tersedia |
| 1. Pelanggan memesan minuman. | |  |
| 1. Web Service memvalidasi permintaan data dari Aplikasi | |  |
| 1. Validasi gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Order minuman akan dijalankan kembali sesuai dengan waktu yang ditentukan |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data dari pelanggan melalui web service ke dalam database | |

1. verifikasi pilihan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 004 | |
| **Nama** | Verifikasi pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memverifikasi pesanan makanan dan minuman dari pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses verifikasi makanan dan minuman yang dipesan dari pelanggan | |
| **Aktor** | pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah memesan makanan dan menambahkan minuman jika memesannya beserta jumlah yang dipesan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan pesanan pelanggan |
| 1. Pelanggan melihat pesanan makanan dan minuman | |  |
| 1. Pelanggan menyetujui pesanan makanan dan minuman | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data persetujuan yang dikirimkan oleh web service kedalam database |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan pesanan pelanggan |
| 1. Pelanggan melihat pesanan makanan dan minuman | |  |
| 1. Pelanggan menyetujui pesanan makanan dan minuman | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data persetujuan yang dikirimkan oleh web service kedalam database |
| 1. Validasi gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Order makanan akan dijalankan kembali sesuai dengan waktu yang ditentukan |
| **Post Kondisi** | pesanan pelanggan telah fix | |

1. Topping makanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 003 | |
| **Nama** | Topping makanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mendapatkan jumlah makanan dan minuman yang dipesan dari pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses jumlah makanan dan minuman yang dipesan dari pelanggan | |
| **Aktor** | pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah memesan makanan atau minuman | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Form jumlah makanan atau minuman muncul |
| 1. Pelanggan menginput jumlah makanan atau minuman yang dipesan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data jumlah makanan atau minuman yang dikirimkan oleh web service kedalam database |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Form jumlah makanan atau minuman muncul |
| 1. Pelanggan menginput jumlah makanan atau minuman yang dipesan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data jumlah makanan atau minuman yang dikirimkan oleh web service kedalam database |
| 1. Validasi gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Order makanan akan dijalankan kembali sesuai dengan waktu yang ditentukan |
| **Post Kondisi** | Jumlah pesanan pelanggan telah ada | |

1. Memasak makanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 005 | |
| **Nama** | Memasak makanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memasak makanan yang dipesan dari pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses memasak makanan yang dipesan dari pelanggan | |
| **Aktor** | koki | |
| **Pre Kondisi** | Data pesanan telah diverifikasi | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data pesanan yang telah diverifikasi ditampilkan di dapur |
| 1. Koki melihat data pesanan yang telah diverifikasi pelanggan | |  |
| 1. Koki menyetujui pesanan makanan | |  |
|  | | 1. Koki mulai memasak makanan sesuai dengan pesanan yang terdaftar. |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data pesanan yang telah diverifikasi ditampilkan di dapur |
| 1. Koki melihat data pesanan yang telah diverifikasi pelanggan | |  |
| 1. Koki menyetujui pesanan makanan | |  |
| 1. Koki mulai memasak makanan sesuai dengan pesanan yang terdaftar. | |  |
| 1. Memasak makanan gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Muncul peringatan kepada pelanggan untuk menunggu beberapa menit lagi |
| **Post Kondisi** | makanan telah dimasak | |

1. Menyediakan minuman

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 006 | |
| **Nama** | Menyediakan minuman | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk menyediakan minuman yang dipesan dari pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses menyediakan minuman yang dipesan dari pelanggan | |
| **Aktor** | koki | |
| **Pre Kondisi** | Data pesanan telah diverifikasi | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data pesanan yang telah diverifikasi ditampilkan di dapur |
| 1. Koki melihat data pesanan yang telah diverifikasi pelanggan | |  |
| 1. Koki menyetujui pesanan minuman | |  |
|  | | 1. Koki mulai menyediakan minuman sesuai dengan pesanan yang terdaftar. |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data pesanan yang telah diverifikasi ditampilkan di dapur |
| 1. Koki melihat data pesanan yang telah diverifikasi pelanggan | |  |
| 1. Koki menyetujui pesanan minuman | |  |
| 1. Koki mulai menyediakan minuman sesuai dengan pesanan yang terdaftar. | |  |
| 1. menyediakan minuman gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Muncul peringatan kepada pelanggan untuk menunggu beberapa menit lagi |
| **Post Kondisi** | minuman telah disediakan | |

1. Serve food

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 007 | |
| **Nama** | Serve food | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengantarkan makanan yang dipesan kepada pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses mengantarkan makanan yang dipesan dari pelanggan | |
| **Aktor** | Pelayan,koki | |
| **Pre Kondisi** | Makanan dan minuman telah ada | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data pesanan yang disetujui koki ditampilkan |
| 1. Koki mengantarkan makanan kepada pelayan | |  |
| 1. Makanan dan minuman telah berada di tangan pelayan | |  |
| 1. Pelayan mengantarkan pesanan kepada pelanggan | |  |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data pesanan yang disetujui koki ditampilkan |
| 1. Koki mengantarkan makanan kepada pelayan | |  |
| 1. Makanan dan minuman telah berada di tangan pelayan | |  |
| 1. Pelayan mengantarkan pesanan kepada pelanggan | |  |
| 1. jika gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Muncul peringatan kepada pelanggan untuk menunggu beberapa menit lagi |
| **Post Kondisi** | minuman telah disediakan | |

1. Serve minuman

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 008 | |
| **Nama** | Serve minuman | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengantarkan minuman yang dipesan kepada pelanggan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses mengantarkan minuman yang dipesan dari pelanggan | |
| **Aktor** | Pelayan,koki | |
| **Pre Kondisi** | Makanan dan minuman telah ada | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data pesanan yang disetujui koki ditampilkan |
| 1. Koki mengantarkan makanan kepada pelayan | |  |
| 1. minuman telah berada di tangan pelayan | |  |
| 1. Pelayan mengantarkan pesanan minuman kepada pelanggan | |  |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Makanan telah berada di tangan pelayan |
| 1. Pelayan mengantarkan pesanan kepada pelanggan | |  |
| 1. jika gagal dilakukan | |  |
|  | | 1. Muncul peringatan kepada pelanggan untuk menunggu beberapa menit lagi |
| **Post Kondisi** | minuman telah disediakan | |

1. Bayar pesanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 009 | |
| **Nama** | Bayar pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk membayar makanan dan minuman kepada cashier | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan membayar makanan dan minuman kepada cashier | |
| **Aktor** | Pelanggan, chasier | |
| **Pre Kondisi** | Makanan dan minuman telah diantarkan kepada pelanggan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data yang disetujui koki dikirim ke chasier |  |
|  | | 1. Daftar pesanan ditampilkan |
| 1. Pelanggan meminta bill | |  |
| 1. Chasier menyebutkan jumlah pembayarannya. | |  |
| 1. Pelanggan membayara bill | |  |
| 1. Chasier mengklik tombol bill untuk mencetak | |  |
|  | | 1. Data menampilkan bill yang siap dicetak |
| 1. Bill dicetak chasier dan diberikan kepada pelanggan beserta kembaliannya | |  |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Data yang disetujui koki dikirim ke chasier |
|  | | 1. Daftar pesanan ditampilkan |
| 1. Pelanggan meminta bill | |  |
| 1. Chasier menyebutkan jumlah pembayarannya. | |  |
| 1. Pelanggan membayara bill | |  |
| 1. Chasier mengklik tombol bill untuk mencetak | |  |
|  | | 1. Data menampilkan bill yang siap dicetak |
| 1. Bill dicetak chasier dan diberikan kepada pelanggan beserta kembaliannya | |  |
| 1. Bila gagal | |  |
| 1. Chasier meminta informasi data pelanggan kepada pelayan | |  |
| 1. Jika data terdaftar di pelayan maka pembayaran dilakukan pelanggan secara biasa dengan chasier yang menginputkan data. | |  |
| **Post Kondisi** | Pembayaran berhasil dilakukan | |